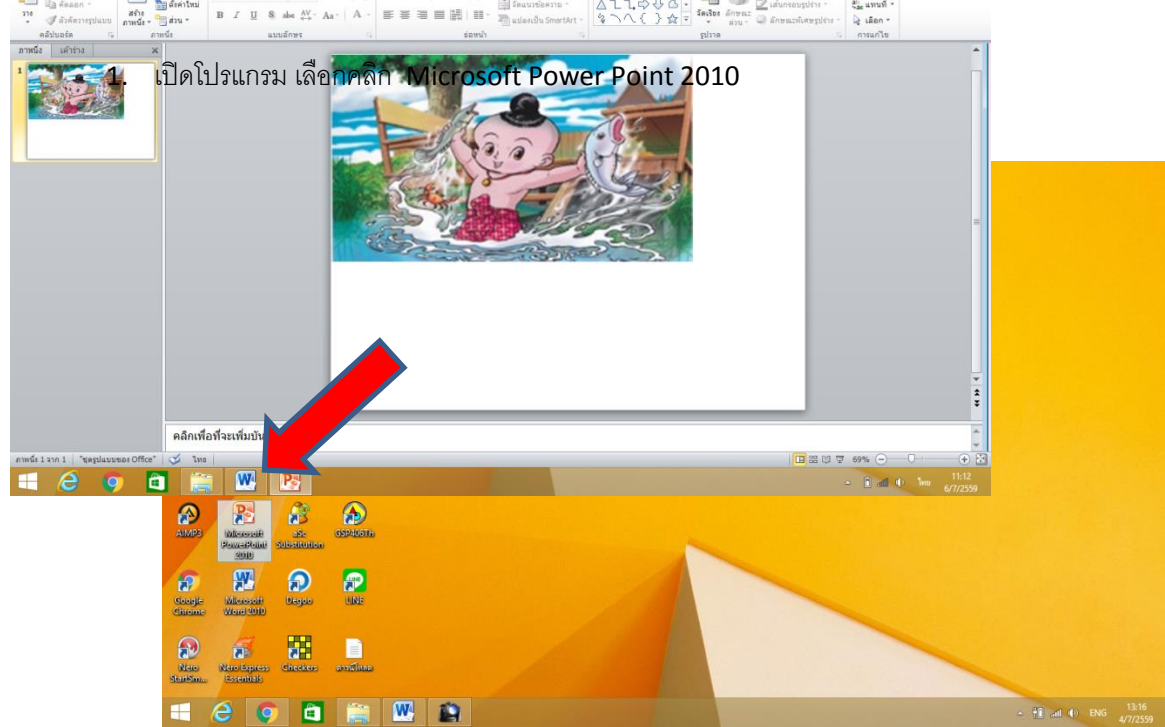
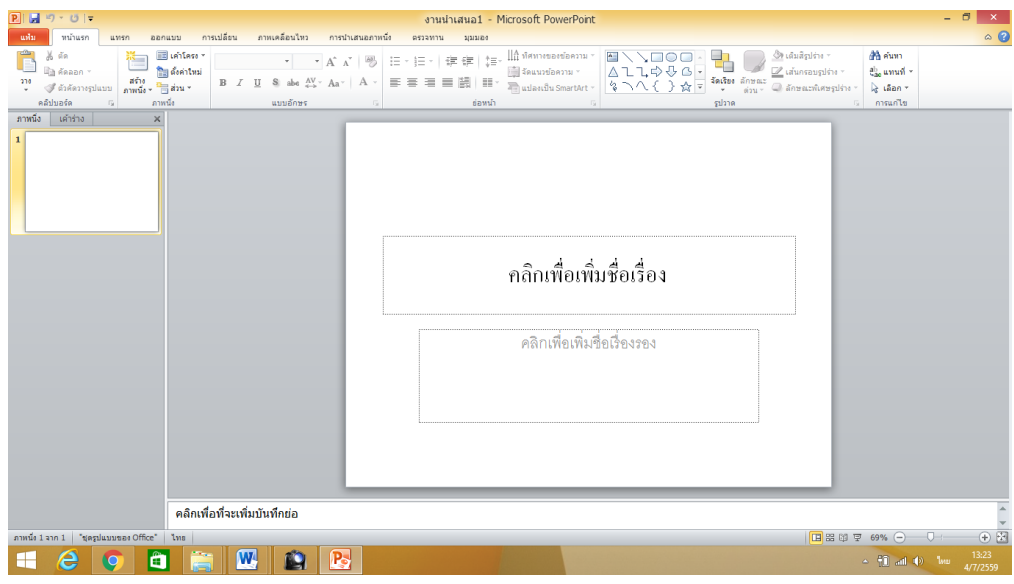


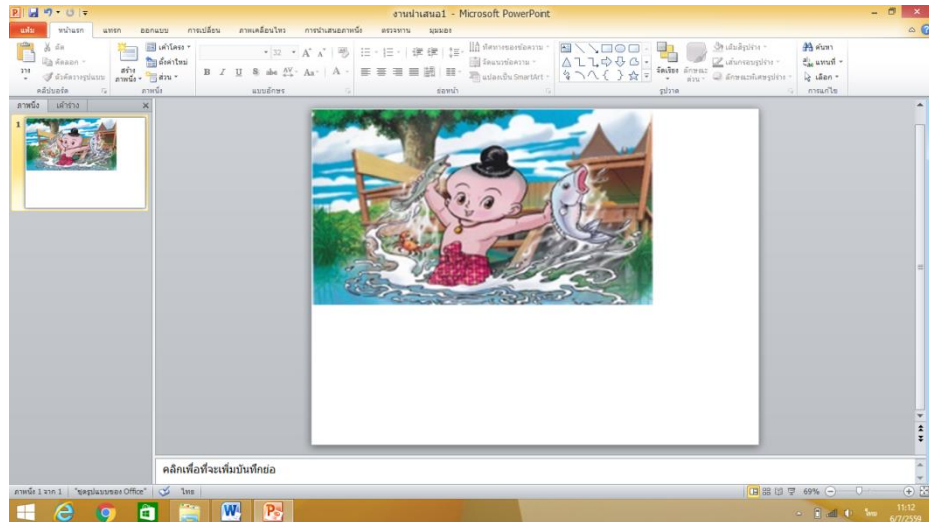
เกมเปิดป้ายใช้เทคนิคทริกเกอร์



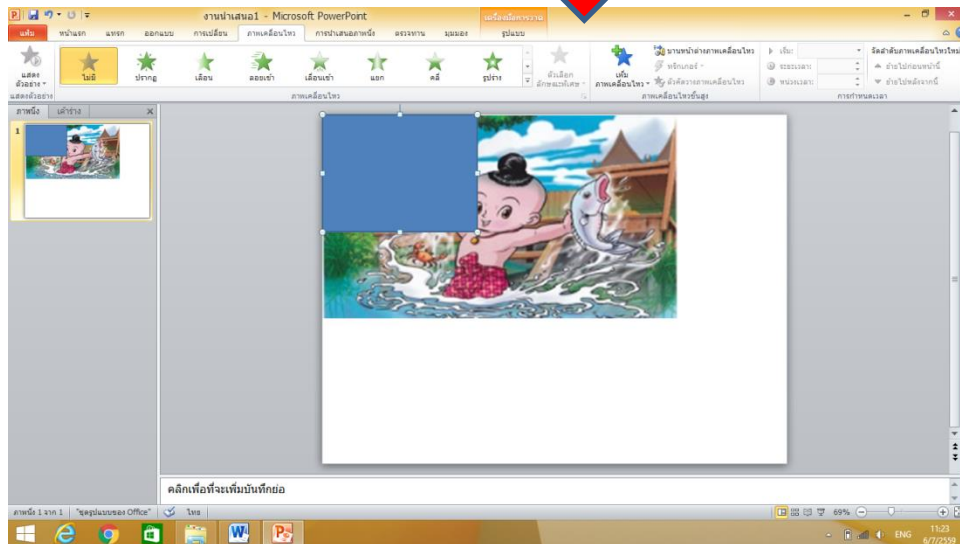
2. สร้างภาพนิ่ง คลิกเพื่อเพิ่มชื่อเรื่องออกไปที่เมนูแทรก เลือกรูปที่ใช้เป็นตัวใบ้คำแล้ววางภาพนิ่งในตำแหน่งที่ต้องการ



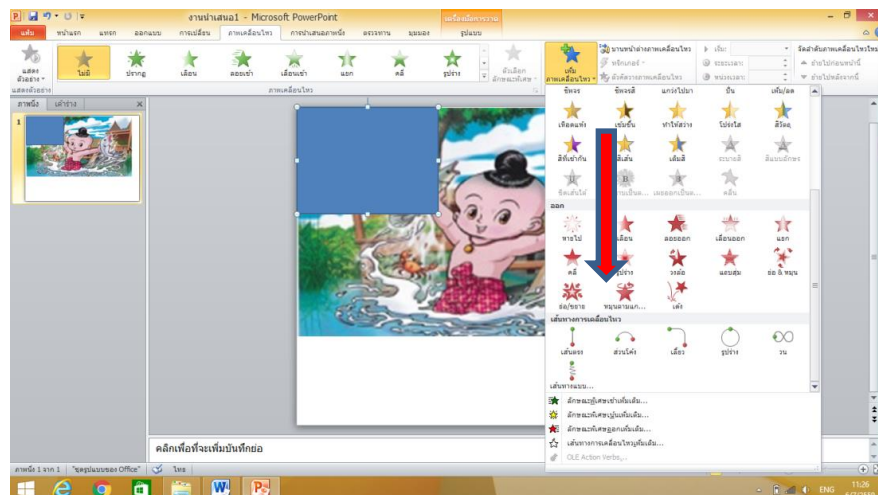
ดั่งภาพ



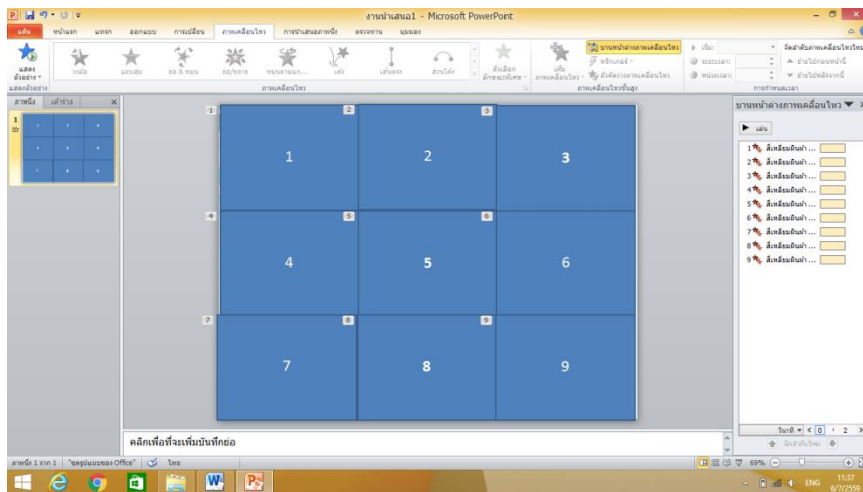
3. จากนั้นไปที่เมนู แทรก เลือกรูปร่าง สีเหลี่ยม กำหนดขนาดขนาด กว้าง 6.39 สูง 8.44 แล้วไปที่ภาพเคลื่อนไหว คลิกที่เพิ่มภาพเคลื่อนไหว



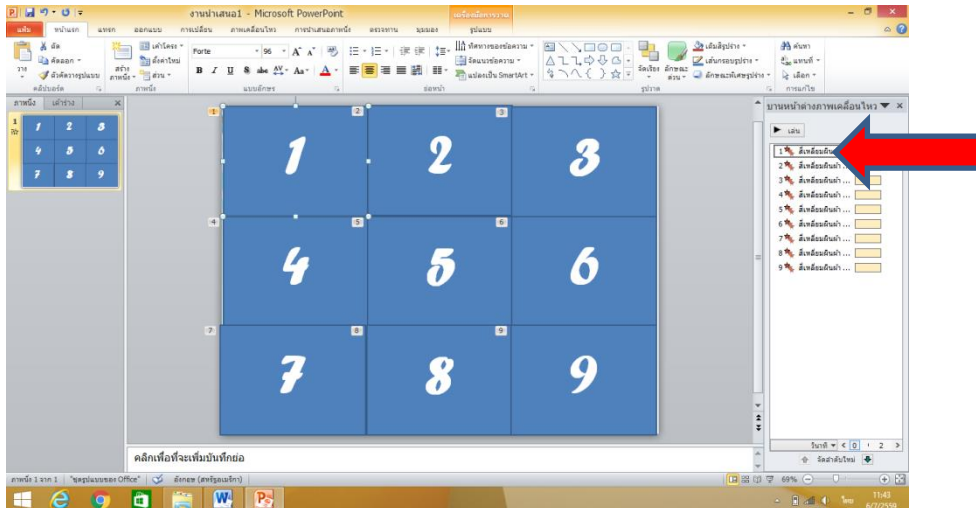
จะปรากฏดั่งภาพ เลือกลงตามแกน จากนั้นทำการคัดลอก โดยกด Ctrl+C+B วางให้สนิท เติมภาพ แล้วเลือกบานหน้าต่างภาพเคลื่อนไหว จะปรากฏ ดั่งภาพ



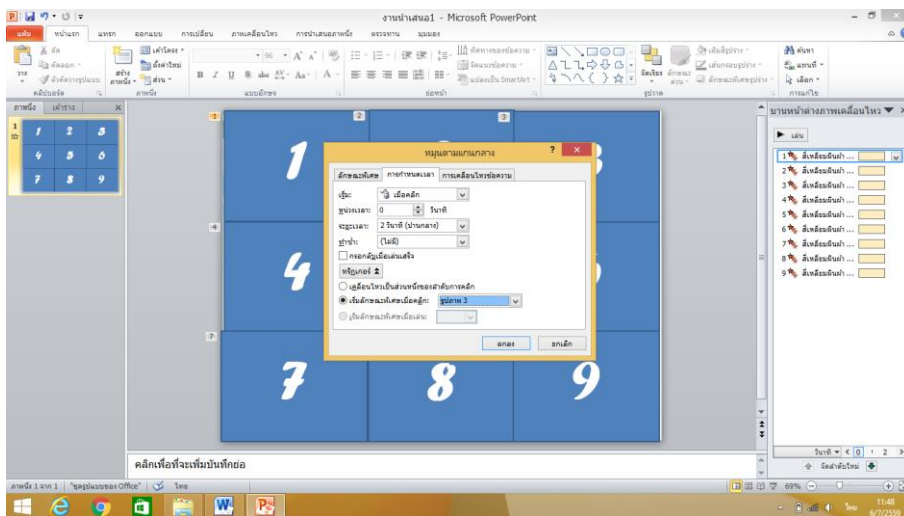
4. คลิกบนหน้าต่างภาพเคลื่อนไหว จะปรากฏหน้าต่างด้านข้าง ดังภาพ



5. คลุมป้ายทั้งหมดเพื่อเพิ่มขนาดอักษร ให้เห็นเด่นชัด จากนั้นใช้เมาส์คลิกที่ ป้ายเลข 1 เพื่อกำหนดคำสั่งทริกเกอร์ คลิกที่มุมแล้วเลือกตัวเลือกเฉพาะพิเศษ ไปที่กำหนดเวลา



6. กำหนดทริกเกอร์เลือกเฉพาะพิเศษเมื่อคลิก ดังภาพแล้วคลิกตกลง



7. เลื่อนคลิกที่ป้ายเลข 2 ทำแบบเดียวกันจนครบ ทั้ง 9 ภาพ เมื่อเสร็จแล้ว คลิก save

